

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.5. Metode Penulisan	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Sistem	8
2.2. Pengertian Data	10
2.3. Pengertian Informasi	11
2.4. Pengertian Sistem Informasi	13
2.5. Analisis dan Perancangan Sistem	15
2.5.1. Analisis Sistem	15
2.5.2. Perancangan Sistem	17
2.6. Unified Modelling Language (UML)	17

2.6.1. Bekerja Dengan Model Dan Diagram	18
2.6.2. Pengertian Objek	20
2.6.3. Class Diagram	21
2.6.4. Use Case Diagram	23
2.6.5. Statechart Diagram	24
2.6.6. Collaboration Diagram	25
2.6.7. Activity Diagram	26
2.6.8. Sequence Diagram	28
2.6.9. Component Diagram	30
2.6.10 Deployment Diagram	30
2.6.11 Package Diagram	31
2.7. Pengertian Surat Ijin	32
2.8. Visual Basic	33
2.9. Microsoft Access	34
BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	
3.1. Umum	35
3.2. Visi dan Misi Perusahaan	35
3.3. Sejarah Organisasi KPMP	36
3.4. Struktur Organisasi dan Fungsinya	39
3.5. Jenis-jenis Perijinan	46
3.6. Persyaratan Perijinan	47
3.7. Sistem yang Sedang Berjalan	49
3.8. Identifikasi Masalah	50
3.9. Pemecahan Masalah	50
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Analisis Sistem Berjalan	51
4.2. Perancangan Sistem	
Yang Diusulkan	51
4.2.1. Use Case Diagram	51

4.2.1.1. Actor	52
4.2.1.2. Use Case Diagram	52
4.2.2. Activity Diagram	55
4.2.3. Class Diagram	57
4.2.4. Sequence Diagram	59
4.2.5. Statechart Diagram	61
4.2.6. Collaboration Diagram	62
4.2.7. Deployment Diagram	64
4.2.8. Package Diagram	65
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	67
5.2. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	12
Gambar 2.2	Klasifikasi Diagram UML	20
Gambar 2.3	Penambahan Attribute dan Operation	21
Gambar 2.4	Class Diagram	23
Gambar 2.5	Use Case Diagram	24
Gambar 2.6	Simbol Statechart Diagram	25
Gambar 2.7	Collaboration Diagram	26
Gambar 2.8	Activity Diagram Sederhana	28
Gambar 2.9	Sequence Diagram	29
Gambar 2.10	Component Diagram	30
Gambar 2.11	Deployment Diagram	31
Gambar 2.12	Package Diagram	32
Gambar 3.1	Struktur Organisasi KPMP	40
Gambar 3.2	Sistem yang Berjalan	49
Gambar 4.1	Actor	51
Gambar 4.2	Use case diagram Aplikasi	53
Gambar 4.3	Activity Diagram Surat Perijinan	54
Gambar 4.4	Gambar Class diagram aplikasi	55
Gambar 4.5	Sequence Diagram add Surat Permohonan Perijinan	56

Gambar 4.6	Sequence Diagram surat SK	57
Gambar 4.7	Statechart Diagram add surat permohonan Perijinan	58
Gambar 4.8	Statechart Diagram add surat SK	58
Gambar 4.9	Collaboration Diagram add surat permohonan Perijinan	59
Gambar 4.10	Collaboration Diagram add surat SK	60
Gambar 4.11	Deployment Diagram Aplikasi	61
Gambar 4.12	Package Diagram Aplikasi	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Data yang bermakna	10
Tabel 2.2 Tipe Diagram UML	19
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	27
Tabel 3.1 Jenis-jenis Perijinan	46
Tabel 4.1 Requirements fungsi dari use case	53
Tabel 4.2 Identifies Activity State	55
Tabel 4.3 Requirement entity class	58